

№ п/п	Наименование мастерской	Лица, желающие освоить программу повышения квалификации, должны иметь рабочую специальность соответствующего профиля	Лица, желающие освоить программу повышения квалификации, должны иметь средне- профессиональное и (или) высшее образование.	Лица, желающие освоить программу повышения квалификации, должны иметь средне- профессиональное и (или) высшее образование и быть работниками образовательных организаций и учреждений
1	Мастерская 1 Машинное обучение и большие данные	РП "Большие данные", 24 часа, РП "Искусственные нейронные сети", 24 часа	РП "Обработка и анализ больших данных", 32 часа	РП "Методика обработки и анализ больших данных", 32 часа
2	Мастерская 2 Разработка компьютерных игр	РП «Программирование игровых приложений», 24 часа, РП «Создание и анимирование моделей 3D-персонажей», 24 часа	РП «Программирование игровых приложений», 32 часа	РП «Программирование мультимедийных приложений», 32 часа
3	Мастерская 3 Виртуальная и дополненная реальности	РП «Программирование в системах виртуальной реальности», 24 часа, РП «Разработка приложений виртуальной и дополненной реальности», 24 часа	РП «Системы виртуальной реальности», 32 часа	РП «Программно- аппаратные средства систем виртуальной и дополненной реальности», 32 часа
4	Мастерская 4 Блокчейн	РП «Разработка блокчейн- приложений», 24 часа, РП «Методы и технологии блокчейн», 24 часа	РП «Разработка блокчейн приложений», 32 часа, РП «Технологии защиты данных», 32 часа	РП «Основы технологии блокчейн в науке и образовании», 32 часа
5	Мастерская 5 Мобильные приложения	РП «Мобильные приложения», 24 часа, РП «Технологии мобильных приложений», 24 часа		РП «Основы технологий мобильных приложений в науке и образовании», 32 часа
	<b>ВСЕГО / ПЛАН</b>	<b>10 / 10</b>	<b>5 / 3</b>	<b>5 / 4</b>